

Утверждено
Заместитель Премьер-министра
Правительства Республики
Башкортостан

Ли О.А.
М.П.

Проект программы мероприятия

**Соревнование разработчиков
по созданию цифровых продуктов -
хакатон «КИБЕР102»**

13.11.26 - 15.11.26

<https://кибер102.рф>



+ЛОГО КОМПАНИЙ УЧАСТНИКОВ

Наблюдательный Совет

- Хабилов Радий Фаритович, Глава Республики Башкортостан.
- Сурова Надежда Юрьевна, член Совета по цифровой экономике Совета Федерации Федерального Собрания РФ, директор Центра компетенций "Цифровая экономика".
- Захаров Вадим Петрович, ректор ФГБОУ ВО «Уфимский университет науки и технологий».
- Ли Олег Александрович, заместитель Премьер-министра Правительства Республики Башкортостан.
- Разумикин Геннадий Валентинович, министр цифрового развития государственного управления Республики Башкортостан.
-
-

Оргкомитет

- Каримов Руслан Халикович, декан факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ (зам. председателя).
- Ключев Иван Константинович, генеральный директор АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Подымова Екатерина Сергеевна, директор школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа.
- Ермохина Гульназ Зиннуровна, заместитель директора АНО "Центр содействия инновациям в Республике Башкортостан".
- Валиахметова Юлия Ильясовна, президент РФСОО «Федерация спортивного программирования Республики Башкортостан».
-
-

Программный комитет

- Смирнов Андрей Владимирович, руководитель проектов АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Белова Валерия Сергеевна, руководитель ивент отдела АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Дмитриев Владислав Леонидович, зам. декана факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Викторov Сергей Владимирович, заведующий кафедрой математического моделирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Хасанов Марат Камилович, заведующий кафедрой прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Солощенко Марина Юрьевна, заведующий кафедрой фундаментальной математики Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Антипин Андрей Федорович, доцент кафедры прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Бурханова Ирина Александровна, старший преподаватель кафедры прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Спаськов Владимир Анатольевич, ассистент кафедры математического моделирования • Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Лаптев Даниил Сергеевич, ассистент кафедры математического моделирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Бушенев Илья Михайлович, лаборант лаборатории виртуальной и дополненной реальности СФ УУНиТ.
- Федорова Галина Ильясовна, доцент кафедры высокопроизводительных вычислений и дифференциальных уравнений УУНиТ.

Общие положения

1. Настоящая программа определяет сроки проведения, цели и содержание соревнования разработчиков по созданию цифровых продуктов для бизнеса - хакатон «КИБЕР102» (далее Хакатон).
2. Организатор мероприятия: Факультет математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала Уфимского университета науки и технологий, школа цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа при информационной поддержке Правительства Республики Башкортостан. Федеральный партнёр мероприятия: хакатоны.рус (АО «Инновационные интеграторы»).
3. Основная цель соревнования разработчиков «Кибер 102» – выстроить взаимовыгодное сотрудничество между компаниями, предпринимателями и разработчиками, студенческим ИТ-сообществом, вовлечь школьников, чтобы они, объединившись в команды, смогли совместно выработать решения под запрос работодателя. Итоги прошедших региональных хакатонов доказывают эффективность данного мероприятия: представители компаний выражают готовность продолжить сотрудничество с командами по доработке проектов, в рамках мероприятия находят разработчиков для своих проектов.
4. Тематика заданий хакатона: Разработка веб-платформ, мобильных приложений, маркетплейсов, видеоигр, геймифицированных приложений, приложений виртуальной и дополненной реальности, виртуальных симуляторов и тренажеров, программ для обработки больших данных, чат ботов, нейросетей, интеллектуальных систем с применением технологий искусственного интеллекта, виртуальных туров, 3D-моделирование и разработка иных цифровых продуктов (обсуждаемо, по согласованию).
5. Потенциальными участниками Хакатона могут являться учащиеся общеобразовательных учреждений, студенты ссузов, вузов, имеющие опыт разработки в ИТ-сфере, профессиональные разработчики цифровых продуктов, работники профильных организаций, а также компании и организации (заказчики цифровых продуктов) Российской Федерации.
6. Сроки проведения Хакатона: 13.11.26 - 15.11.26.
7. Место проведения Хакатона: Факультет математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала Уфимского университета науки и технологий (Республика Башкортостан, г. Стерлитамак, пр. Ленина. 37);; Кампус школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа (Республика Башкортостан, г. Уфа, ул. ЗакиВалиди, д. 32/26), онлайн <https://кибер102.рф>.
8. Краткое содержание Хакатона: Заказчики (предприниматели, компании, организации РФ) предоставляют задачу для решения. В первый день проведения хакатона участники знакомятся с форматом проведения мероприятия, потенциальными заказчиками, получают список заданий (кейсов) для хакатона с указанием конкретных требований к их реализации, формируют команды численностью до 5-ти человек (участник по желанию может работать в одиночку, без создания команды). Команды выбирают задачу от одной компании и в течение 3 дней и 2 ночей интенсивно работают над решением. Хакатон проводится в течение трёх дней под руководством ИТ-специалистов и преподавателей факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ. Каждый день работы предполагает тесное взаимодействие участников Хакатона с организаторами и заказчиками, проведение консультаций по возникающим в процессе работы над проектами вопросам. В конце третьего дня – проводится публичная защита подготовленных участниками проектов (цифровых продуктов), заказчики оценивают готовые прототипы, выбирают лучшее решение и награждают команду победителя своим призом.
9. Подведение итогов Хакатона. По результатам защиты подготовленных проектов экспертная комиссия совместно с представителями заказчиков формирует протокол с рейтинговой таблицей участников и определяет победителей. Победители награждаются дипломами и ценными призами от заказчиков мероприятия. Итоги мероприятия освещаются на площадках республиканских и федеральных СМИ (телевидение, радио и интернет издания).



13.11.2026. Постановка задач

Место проведения: Факультет математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала Уфимского университета науки и технологий (Республика Башкортостан, г. Стерлитамак, пр. Ленина. 37); Кампус школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа (Республика Башкортостан, г. Уфа, ул. Заки Валиди, д. 32/26), онлайн https://кибер102.рф	
9:00 – 11:00	Регистрация участников мероприятия (1 этаж, фойе).
11:00 – 13:00	Официальное открытие мероприятия. Приветственные слова. Постановка задач представителями компаний (конференц зал).
13:00 – 14:00	Кофе-брейк.
14:00 – 14:30	Разбор списка заданий (кейсов) с указанием конкретных требований к их реализации. Распределение участников в команды по ролям (лидер, программист, дизайнер), закрепление решаемого кейса (задачи). Распределение участников по рабочим местам. Ознакомление с программным обеспечением, проверка работоспособности оборудования.
14:30 – 18:00	Работа команд над решением кейсов. Общение с заказчиком, формализация задачи в техническое задание, разработка концепции.
18:00 – 19:00	Первый чек-поинт. Обход экспертов по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Заполнение оценочной ведомости.
19:00 – 20:00	Кофе-брейк.
с 20:00	Продолжение работ команд над решением кейсов.

14.11.2026. Работа участников хакатона над проектами

9:00 – 12:00	Продолжение работ команд над решением кейсов. Обход экспертов, заказчиков по проведению консультаций по возникающим вопросам в процессе работы над проектом.
12:00 - 13:00	Второй чек-поинт. Обход экспертов по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Заполнение оценочной ведомости.
13:00 – 14:00	Кофе-брейк.
14:00 – 18:00	Работа команд над решением кейсов. Проведение консультаций по вопросам, возникающим в процессе работы над проектом.
18:00 - 19:00	Третий чек-поинт. Обход экспертов по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Тестовый прогон презентации, подготовка к защите. Заполнение оценочной ведомости.
19:00 – 20:00	Кофе-брейк.
с 20:00	Продолжение работ команд над решением кейсов, подготовка материалов для защиты.

15.11.2026. Защита проектов. Награждение победителей

9:00 – 10:00	Кофе-брейк. Подготовка площадки к защите проектов, формирование расписания выступлений команд.
10:00 – 17:00	Защита проектов. Выступление команд.
17:00 – 18:00	Оглашение результатов, церемония награждения победителей, закрытие мероприятия.

